

Οδηγός Χρήσης ICT Εργαλείων στην Εκπαίδευση

Edpuzzle – Socrative – Redmenta

Δημιουργία εκπαιδευτικού οδηγού μετά από συμμετοχή σε πρόγραμμα Job Shadowing Erasmus+

Εισαγωγή

Στα πλαίσια προγράμματος Erasmus+ K122 Building Bridges for a multicultural, inclusive and safe school through Erasmus program και της συμμετοχής σε δράση Job Shadowing σε σχολείο της Ουγγαρίας, πραγματοποιήθηκε επιμόρφωση και παρακολούθηση καλών πρακτικών σχετικά με τη χρήση εργαλείων ICT στη σύγχρονη εκπαιδευτική διαδικασία.

Ο παρών οδηγός δημιουργήθηκε με σκοπό να υποστηρίξει το διδακτικό προσωπικό του Γυμνασίου Αγίας Φυλάξεως στην αξιοποίηση ψηφιακών εργαλείων που ενισχύουν:

- τη συμμετοχή των μαθητών,
- τη διαδραστικότητα στη διδασκαλία,
- την άμεση αξιολόγηση,
- τη διαφοροποιημένη μάθηση,
- τη δημιουργία σύγχρονου μαθησιακού περιβάλλοντος.

Τα εργαλεία που παρουσιάζονται στον οδηγό είναι:

1. Edpuzzle
2. Socrative
3. Redmenta

Κάθε ενότητα περιλαμβάνει:

- βασικές λειτουργίες,
- οδηγίες χρήσης,
- πρακτικά παραδείγματα,
- ιδέες αξιοποίησης στην τάξη.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1

Edpuzzle

Τι είναι το Edpuzzle

Το Edpuzzle είναι μια διαδικτυακή πλατφόρμα που επιτρέπει στους εκπαιδευτικούς να μετατρέπουν ένα απλό βίντεο σε διαδραστικό μαθησιακό εργαλείο.

Ο εκπαιδευτικός μπορεί να:

- εισάγει βίντεο από YouTube ή άλλες πλατφόρμες,
- προσθέτει ερωτήσεις κατά τη διάρκεια του βίντεο,
- παρακολουθεί την πρόοδο των μαθητών,
- αξιολογεί τις απαντήσεις τους.

Το εργαλείο είναι ιδιαίτερα χρήσιμο για:

- flipped classroom,
- επανάληψη μαθήματος,
- εξ αποστάσεως μάθηση,
- ενεργή συμμετοχή μαθητών.

Δημιουργία λογαριασμού

1. Μεταβαίνουμε στην ιστοσελίδα του Edpuzzle.
2. Επιλέγουμε “Teacher Sign Up”.
3. Δημιουργούμε λογαριασμό μέσω email ή Google account.
4. Επιλέγουμε το σχολείο μας.

Δημιουργία διαδραστικού βίντεο

Βήμα 1: Επιλογή βίντεο

- Πατάμε “Create”.
- Επιλέγουμε βίντεο από:
 - YouTube,
 - Edpuzzle library,
 - προσωπικό αρχείο.

Βήμα 2: Επεξεργασία βίντεο

Μπορούμε να:

- κόψουμε σημεία του βίντεο,
- προσθέσουμε φωνητικά σχόλια,
- εισάγουμε σημειώσεις,
- προσθέσουμε ερωτήσεις.

Βήμα 3: Προσθήκη ερωτήσεων

Υπάρχουν:

- Multiple Choice Questions
- Open-ended Questions
- Notes

Οι ερωτήσεις μπορούν να τοποθετηθούν σε συγκεκριμένο σημείο του βίντεο.

Ανάθεση δραστηριότητας στους μαθητές

Ο εκπαιδευτικός μπορεί να:

- δημιουργήσει τάξη,
- στείλει σύνδεσμο (link),
- μοιραστεί class code,
- χρησιμοποιήσει Google Classroom ή Microsoft Teams.

Οι μαθητές μπορούν να παρακολουθήσουν το βίντεο:

- από υπολογιστή,
 - tablet,
 - κινητό τηλέφωνο.
-

Παρακολούθηση αποτελεσμάτων

Το Edpuzzle παρέχει:

- ποσοστό ολοκλήρωσης,
- σωστές και λανθασμένες απαντήσεις,
- χρόνο παρακολούθησης,
- βαθμολογία μαθητών.

Ο εκπαιδευτικός μπορεί να εντοπίσει:

- δυσκολίες κατανόησης,
 - μαθητές που χρειάζονται υποστήριξη,
 - σημεία που χρειάζονται επανάληψη.
-

Ιδέες αξιοποίησης στην τάξη

- Ανάθεση βίντεο πριν το μάθημα (Flipped Classroom)
 - Επανάληψη ενότητας
 - Εισαγωγή νέου θέματος
 - Κατανόηση επιστημονικών βίντεο
 - Γλωσσικά μαθήματα
 - Αυτοαξιολόγηση μαθητών
-

Πλεονεκτήματα

- Εύκολη χρήση
- Μεγάλη ποικιλία βίντεο
- Άμεση ανατροφοδότηση
- Ενεργή συμμετοχή μαθητών
- Υποστήριξη εξ αποστάσεως μάθησης

Περιορισμοί

- Απαιτεί σύνδεση στο διαδίκτυο
- Κάποιες λειτουργίες υπάρχουν μόνο στην επί πληρωμή έκδοση

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2

Socrative

Τι είναι το Socrative

Το Socrative είναι μια πλατφόρμα άμεσης αξιολόγησης και διαδραστικών quizzes.

Δίνει τη δυνατότητα στον εκπαιδευτικό να δημιουργεί:

- σύντομα quizzes,
- exit tickets,
- ζωντανές ερωτήσεις,
- διαγωνισμούς γνώσεων.

Οι μαθητές απαντούν σε πραγματικό χρόνο μέσω κινητού, tablet ή υπολογιστή.

Δημιουργία λογαριασμού

1. Είσοδος στην ιστοσελίδα του Socrative.
2. Επιλογή Teacher Login.
3. Δημιουργία λογαριασμού.
4. Δημιουργία προσωπικού Room Name.

Το Room Name χρησιμοποιείται από τους μαθητές για να συνδέονται στο μάθημα.

Δημιουργία Quiz

Βήμα 1

Πατάμε “Quizzes”.

Βήμα 2

Επιλέγουμε “Add Quiz”.

Βήμα 3

Προσθέτουμε:

- Multiple Choice Questions
- True/False
- Short Answer Questions

Βήμα 4

Αποθηκεύουμε το quiz.

Έναρξη δραστηριότητας

Ο εκπαιδευτικός επιλέγει:

- Start Quiz
- Exit Ticket
- Space Race

Οι μαθητές:

1. παίζουν στην εφαρμογή ή ιστοσελίδα,
 2. γράφουν το Room Name,
 3. συμμετέχουν στη δραστηριότητα.
-

Τρόποι αξιοποίησης

- Γρήγορη αξιολόγηση κατανόησης
 - Επανάληψη μαθήματος
 - Διαμορφωτική αξιολόγηση
 - Παιχνιδοποίηση μάθησης
 - Ενεργοποίηση μαθητών
-

Αναφορές και αποτελέσματα

Το Socrative παρέχει:

- αυτόματη βαθμολόγηση,
 - στατιστικά αποτελεσμάτων,
 - αναφορές PDF ή Excel,
 - ανάλυση απαντήσεων.
-

Πλεονεκτήματα

- Άμεση ανατροφοδότηση
- Εύκολη σύνδεση μαθητών
- Παιχνιδοποιημένη μάθηση
- Γρήγορη αξιολόγηση

Περιορισμοί

- Περιορισμένες λειτουργίες στη δωρεάν έκδοση
- Απαιτεί καλή σύνδεση στο διαδίκτυο

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3

Redmenta

Τι είναι το Redmenta

Το Redmenta είναι πλατφόρμα δημιουργίας διαδραστικών φύλλων εργασίας και online αξιολόγησης.

Δίνει τη δυνατότητα δημιουργίας:

- quizzes,
- worksheets,
- escape rooms,
- διαδραστικών δραστηριοτήτων,
- αυτοδιορθούμενων εργασιών.

Δημιουργία δραστηριότητας

Βήμα 1

Επιλέγουμε “Create New Task”.

Βήμα 2

Προσθέτουμε:

- ερωτήσεις,
- εικόνες,
- βίντεο,
- συνδέσμους,
- αρχεία.

Βήμα 3

Ορίζουμε:

- βαθμολογία,
 - χρόνο,
 - σωστές απαντήσεις.
-

Κοινοποίηση στους μαθητές

Η δραστηριότητα μπορεί να κοινοποιηθεί μέσω:

- link,
- QR code,
- Google Classroom,
- Microsoft Teams.

Οι μαθητές μπορούν να συμμετέχουν χωρίς απαραίτητα να διαθέτουν λογαριασμό.

Παρακολούθηση αποτελεσμάτων

Ο εκπαιδευτικός μπορεί να:

- δει απαντήσεις,
 - βαθμολογήσει εργασίες,
 - δώσει ανατροφοδότηση,
 - παρακολουθήσει την πρόοδο των μαθητών.
-

Ιδέες αξιοποίησης

- Ψηφιακά φύλλα εργασίας
 - Escape rooms
 - Επαναληπτικά quizzes
 - Διαθεματικές εργασίες
 - Ασύγχρονη μάθηση
-

Πλεονεκτήματα

- Πλούσιο διαδραστικό περιβάλλον
- Ευελιξία δραστηριοτήτων
- Εύκολη κοινοποίηση
- Δημιουργικότητα στη διδασκαλία

Περιορισμοί

- Χρειάζεται εξοικείωση στην αρχική χρήση
 - Ορισμένες δυνατότητες είναι διαθέσιμες μόνο σε premium έκδοση
-

Συγκριτικός Πίνακας

Πλατφόρμα	Κύρια Χρήση	Ιδανική για
Edpuzzle	Διαδραστικά βίντεο	Flipped Classroom
Socrative	Άμεση αξιολόγηση	Live quizzes
Redmenta	Διαδραστικά φύλλα εργασίας	Δημιουργικές δραστηριότητες

Πρακτικές Συμβουλές για Εκπαιδευτικούς

- Ξεκινήστε με μικρές δραστηριότητες.
- Δοκιμάστε πρώτα τη δραστηριότητα ως μαθητής.
- Χρησιμοποιήστε QR codes για εύκολη πρόσβαση.
- Συνδυάστε περισσότερα από ένα εργαλεία.
- Ενθαρρύνετε τη συνεργασία και τη συμμετοχή.
- Δώστε χρόνο στους μαθητές να εξοικειωθούν.

Συμπεράσματα

Η αξιοποίηση εργαλείων ICT μπορεί να μεταμορφώσει τη μαθησιακή διαδικασία και να ενισχύσει σημαντικά τη συμμετοχή και το ενδιαφέρον των μαθητών.

Τα εργαλεία Edpuzzle, Socrative και Redmenta προσφέρουν πρακτικές λύσεις για:

- σύγχρονη διδασκαλία,
- διαμορφωτική αξιολόγηση,
- διαφοροποιημένη μάθηση,
- ανάπτυξη ψηφιακών δεξιοτήτων.

Η σταδιακή ενσωμάτωσή τους στη σχολική καθημερινότητα μπορεί να συμβάλει στη δημιουργία ενός πιο δημιουργικού, διαδραστικού και αποτελεσματικού μαθησιακού περιβάλλοντος.

Παράρτημα

Χρήσιμες Ιστοσελίδες

- Edpuzzle
- Socrative
- Redmenta

Προτεινόμενες Ιδέες

- Δημιουργία κοινής τράπεζας quizzes στο σχολείο
 - Ανταλλαγή καλών πρακτικών μεταξύ εκπαιδευτικών
 - Εσωτερικές επιμορφώσεις ICT
 - Δημιουργία ψηφιακού υλικού ανά μάθημα
-